

Propozicije natjecanja

UniZadar Project HUB

Centar za projekte, znanost i transfer tehnologija Sveučilišta u Zadru organizira projektno natjecanje – *UniZadar Project HUB*.

Riječ je o izazovu koji okuplja redovite studente s ciljem razvoja inovativnih projektnih rješenja na zadanu temu. Kroz tri dana intenzivnog rada, sudionici će razvijati svoje projektne ideje uz podršku mentora koji imaju višegodišnje iskustvo u pripremi i upravljanju projektima. Projektne ideje predstaviti će se pred stručnim žirijem, a najbolje ideje bit će nagrađene izdašnim novčanim nagradama.

Tema: *Meditranska priča: kulturna i prirodna baština i digitalne tehnologije*

Mediteran je regija bogate kulturne i prirodne baštine, ali je suočena sa sve većim izazovima u očuvanju specifičnosti kulturne i prirodne raznolikosti. Uslijed klimatskih promjena, pretjerane izloženosti turistifikaciji, pritisku migracija s jedne strane, te demografski lošoj situaciji s druge strane, u procesima je dramatičnih društvenih, kulturnih i prirodnih transformacija. Nove generacije moraju na drugačiji način promisliti o ovim izazovima, ali i potencijalima koje im digitalno okruženje i napredak različitih suvremenih tehnologija omogućuje.

Cilj ovog natjecanja je istražiti mogućnosti i inovativne načine korištenja širokog spektra digitalnih tehnologija u reinterpretacji, konzumaciji ali i očuvanju prirodne i kulturne baštine. Ovi koncepti obuhvaćaju interakciju čovjeka i njegova okoliša, materijalne i nematerijalne elemente kulturnih i društvenih praksi, lokalna znanja i vještine, životnu svakodnevicu, popularnu kulturu, ukratko sve ono što čini našu imaginaciju Mediterana, a što kroz suvremene tehnologije rekreiramo u Mediteran kakav nikada nije bio.

Ciljevi natjecanja *UniZD Project HUB*

- Unaprjeđenje projektnih vještina studenata
- Umrežavanje studenata i mentora
- Poticanje timskog rada i natjecateljskog duha
- Osnaživanje organizacijskih, komunikacijskih i prezentacijskih vještina studenata
- Razvoj mentorskog rada sa studentima.

Uvjeti sudjelovanja

- Pravo sudjelovanja imaju svi redoviti studenti Sveučilišta u Zadru (prijediplomska i diplomatska razina)
- Natjecanje se odvija u timovima koji se sastoje od 3 člana
- Svaki tim prijavljuje jedan projektni prijedlog
- Rok za prijavu timova je **28. ožujka 2025. do 15.00 sati**
- Mjesto održavanja: **Centar za mlade (Ulica Stjepana Radića 11 c, Zadar)**



- Broj prijava je ograničen

Timovi prijavljuju sudjelovanje na
[POVEZNICI](#)

- Upiti se mogu slati na e-mail: projecthub@unizd.hr

Propozicije natjecanja

- Natjecanje će se održati od 1. do 3. travnja 2025.
- Studenti koji se prijavljuju na natjecanje trebaju zatražiti dopuštenje za izostanak s nastave od predmetnog/ih nastavnika. Nastavnici su upoznati s organizacijom i terminima održavanja *UNIZadar Project Hub-a*.
- Svim sudionicima koji su aktivno sudjelovali u natjecanju izdati će se Potvrda o sudjelovanju
- Za sve sudionike natjecanja bit će osigurana hrana i piće u obliku švedskog stola tijekom sva tri dana.

Tijek natjecanja

1. DAN

Tijekom prvog dana prijavljeni timovi imati će niz edukacija koje za cilj imaju:

- upoznavanje s temom natjecanja
- upoznavanje s projektnom dokumentacijom
- intenzivnu edukaciju o projekt menadžmentu
- u popodnevnim satima nakon osmišljavanja ideja za svaki tim predviđeno je pojedinačno 3-minutno izlaganje projektne ideje (*pitch*) pred Povjerenstvom
- Predviđena je pauza za ručak i kavu.

2. DAN

Tijekom drugog dana timovi će intenzivno raditi na osmišljavanju i pisanju projektnog prijedloga. Vrijeme pauze nije definirano, sudionici koriste pauze proizvoljno tijekom boravka u Centru za mlade. Zadnji rok za predaju razrađenog projekta je u 21.00 sat.

3. DAN

Treći dan je posvećen vidljivosti projekta. Planirana je izrada prezentacija i prezentiranje projektnih prijedloga. Prezentacija može trajati do 7 minuta, nakon čega slijedi proglašenje pobjednika.



Mentori

- tijekom prvog dana natjecanja mentori će održati kratku edukaciju za sve sudionike. Pitanja koja će natjecatelji imati u ovom danu moći će postaviti putem aplikacije *Slido* do 18.00 sati . Odgovori će biti objavljeni na stranicama [Centra za projekte, znanost i transfer tehnologija](#) najkasnije do 20.00 sati.
- u drugom danu natjecanja (tijekom pisanja projekta) mentori će biti na raspolaganju timovima. Svaki tim ima pravo na ukupno 4 *jokera*. *Joker* podrazumijeva konzultacije sa prisutnim mentorima u trajanju od maksimalno 5 minuta.

Ocjenjivački žiri

- Ocjenjivački žiri sastoji se od minimalno tri člana
- Projektne ideje timova će se ocjenjivati prema slijedećim kriterijima:

Originalnost ideje	20 bodova
Kvaliteta opisa projektnih aktivnosti i tima koji ih provodi	25 bodova
Izvedivost projekta	15 bodova
Kvaliteta projektnog budžeta	10 bodova
Održivost projekta	15 bodova
Prezentacija projektne ideje	15 bodova (5 bodova <i>pitch</i> , 10 bodova konačna prezentacija)

1. Originalnost ideje

- Koliko je projekt originalan i inspiriran mediteranskom baštinom?
- U kojoj mjeri projekt predstavlja inovativan i kreativan način povezivanja tradicije i digitalne budućnosti?
- Koliko je ideja jedinstvena u odnosu na već postojeće projekte?
- Donosi li projekt nove vrijednosti ili perspektive u očuvanju i reinterpretaciji mediteranske baštine?

2. Kvaliteta opisa projektnih aktivnosti i tima koji ih provodi

- Jesu li jasno definirane ključne aktivnosti projekta, faze realizacije i odgovornosti članova tima?
- Da li su dobro postavljeni ciljevi projekta?
- Jesu li zadaci realno raspoređeni i prilagođeni ciljevima projekta?
- Jesu li zadaci vremenski usklađeni u logičnom tijeku?

3. Izvedivost projekta

- Je li projekt realno ostvariv u okviru zadanih resursa i vremena?
- Jesu li korištene digitalne tehnologije i metode prikladne i izvedive?



- Postoje li potencijalni izazovi u implementaciji i kako su predloženi načini njihovog rješavanja?

4. Kvaliteta projektnog budžeta

- Je li budžet jasno prikazan i realno raspoređen prema potrebama projekta?
- Jesu li troškovi opravdani i u skladu s planiranim aktivnostima?
- Jesu li svi prikazani troškovi predviđeni kao prihvatljivi u projektnom pozivu?

5. Održivost projekta

- Ima li projekt dugoročnu vrijednost i potencijal za daljnji razvoj?
- Može li projekt dugoročno funkcionirati i nakon završetka projekta?
- Postoji li strategija za prilagodbu projekta budućim potrebama korisnika?
- Je li projekt u skladu s načelima održivog razvoja?

6. Presentacija projektne ideje

- Je li ideja jasna, logično i uvjerljivo prezentirana?
- Koriste li se vizualni elementi kako bi projekt bio što jasniji i zanimljiviji?
- Je li prezentacija kreativna, angažirajuća i prilagođena publici?
- Koriste li se elementi vidljivosti?

Nagradni fond:

- Prvoplasirani tim osvaja 3.000,00 eura
- Drugoplasirani tim osvaja 1.500,00 eura
- Trećeplasirani tim osvaja 750,00 eura